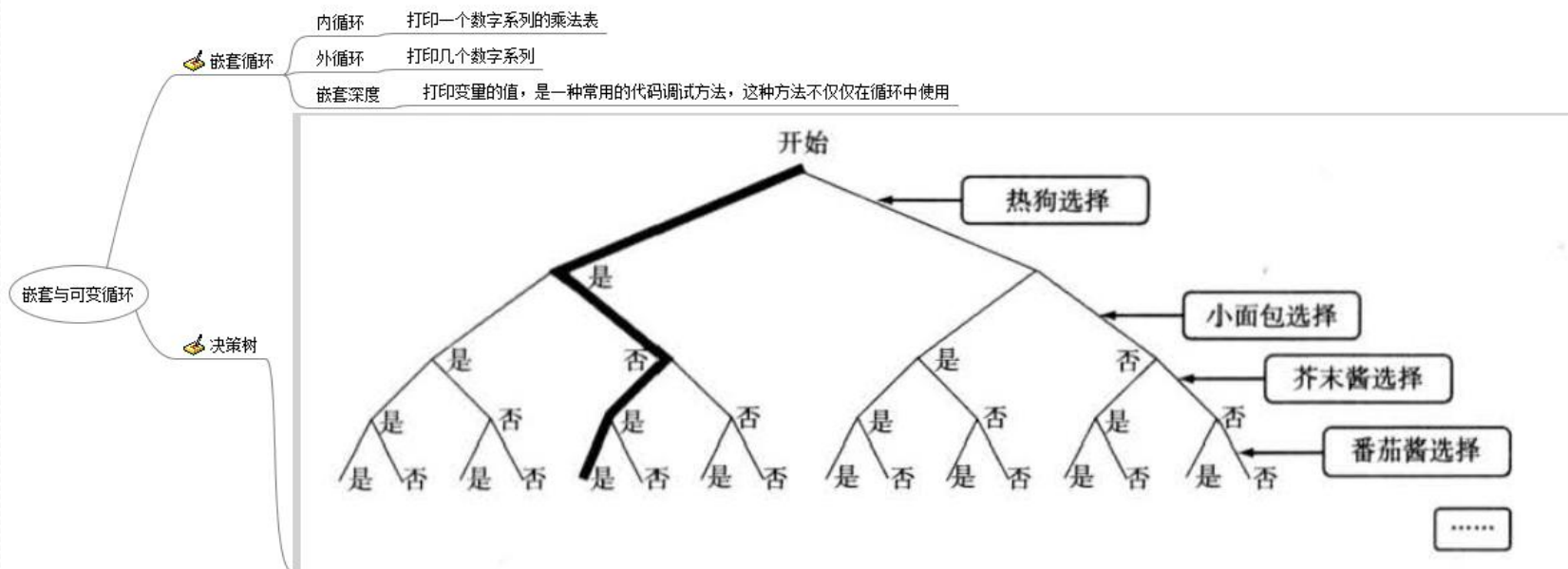


少儿编程

21工作室出品

本周课程思维导图



你学到了什么

在这一章，你学到了以下内容。

- 嵌套循环。
- 可变循环。
- 排列和组合。
- 决策树。

测试题

1. Python 中如何建立可变循环？
2. Python 中如何建立嵌套循环？
3. 下面的代码总共会打印出多少星号：

```
for i in range(5):  
    for j in range(3):  
        print '*',
```

4. 第 3 题中的代码会得到什么输出？
5. 如果一个决策树有 4 层，每层有两个选择，共有多少种可能的选择（决策树有多少条路径）？

动手试一试

1. 还记得第 8 章创建的倒计时定时器程序吗？在这儿呢，提醒你一下：

```
import time
for i in range (10, 0, -1):
    print i
    time.sleep(1)
print "BLAST OFF!"
```

使用一个可变循环修改程序。这个程序要询问用户向下计数应当从哪里开始，比如：

```
Countdown timer: How many
seconds? 4
4
3
2
1
BLAST OFF!
```

2. 根据第 1 题写的程序，让它除了打印各个数之外还要打印一行星号，如下：

```
Countdown timer: How many
seconds? 4
4 * * * *
3 * * *
2 * *
1 *
BLAST OFF!
```

(提示：可能需要使用一个嵌套循环。)